

Normativas del Evento.

Fecha: 25-Junio-2023

Inicio de Evento - 09:30 hrs

Fin de Evento - 13:30 hrs

Duración de evento - 4 horas continuas

Costo del evento - \$10.00 USD

Lugar - Cancha de Madden

Dirección: <https://goo.gl/maps/nRPfn2jjkVKCfgeO7>

Nota: Luego de hacer una inspección de la carretera, recomendamos asistir en vehículos 4x2, SUV y 4x4.

Registro del Evento.

Link al registro: <https://forms.gle/vrjeKEEdahnYn89Y9>

Registro online abierto hasta el 23 de Junio 2023.

Se permitirá el registro el día del evento únicamente hasta las 09:00 am.

- Toda persona o equipo que se registre el día del evento está sujeto a ser asignado por los Moderadores a una facción para mantener los números de jugadores balanceados entre facciones

Se validará la información de registro y pago a la entrada del área de estacionamientos dentro del campo (en sus carros) para agilizar el proceso y evitar aglomeraciones innecesarias.

Forma de Pago.

1. Yappy (adjuntar el comprobante en el Google Form)
2. ACH/Transferencia Bancaria (adjuntar el comprobante en el Google Form)
3. Efectivo el día del evento (adjuntar documento en el Google Form Indicando que se cancelará en efectivo).
 - a. Nota: Pago en sitio sólo se realizará el día del evento hasta las 09:30 am. Favor traer el efectivo exacto.

Generales.

Uno de los objetivos principales como Organizadores de Eventos, es lograr la suspensión de la realidad. A nuestro parecer esta es una de las razones principales por las cuales jugamos airsoft y los que hemos practicado el airsoft milsim, sabemos bien que esto es una parte vital del juego. Se debe hacer una inmersión total al papel y al rol asignado a cada jugador, equipo y facción dentro del escenario del juego. El propósito principal es que el juego se mantenga balanceado entre las facciones con igualdad de oportunidad para cumplir las misiones, fluido y sin interrupciones a menos que sea una emergencia médica o del mundo real.

La modalidad de este evento está enfocado a **Direct Action y AREA DENIAL.**

Una vez se da el comienzo del evento no se podrá ir a la Zona Segura, únicamente mediante el cese al fuego de hostilidades - sea por una emergencia médica, cambio de réplica, o una emergencia del mundo real la cual será indicada por los Moderadores del Evento.

Si algún jugador tiene problemas físicos o emocionales en algún momento del evento, se les solicita que vayan al Área Segura. Si es una emergencia médica, háganlo saber a su equipo y busquen un Moderador.

Se estima que para esta fecha se estará a inicios de invierno en el área de juego. Por consecuencia la humedad y la lluvia pueden irrumpir durante el juego. Se solicita que cada jugador vaya bien hidratado y lleve suficiente agua para continuar hidratándose por 5 horas continuas de juego. Adicionalmente se recomienda llevar poncho, chaqueta goretex y un cambio de ropa para salir secos del evento.

Luego de finalizar el evento se les estará enviando una encuesta al correo electrónico con el que se registraron. Nos gustaría que nos colaboren con 5 minutos de su tiempo para escuchar su valiosa opinión sobre el evento. Es muy importante para nosotros, poder saber qué les gustó, que no les gustó, que quisieran ver en próximos eventos y una sección para sus comentarios y críticas constructivas. Su feedback es un regalo para nosotros ya que el norte como equipo para 2022 es continuar utilizando la cancha y haciéndole mejoras continuas para que se pueda convertir en una de las primeras canchas de airsoft en Panamá.

Cancha.

Durante el evento podrán observar y experimentar distintas áreas de juego y topografía. Se ha trabajado por varios meses en maximizar el área de juego de la cancha utilizando la topografía natural del terreno. Podrán observar senderos o trochas bien marcadas y fumigadas para minimizar la presencia de animales, fortificaciones artificiales (bunkers de varios tipos) y naturales (rocas y madera).

Se exhorta a los jugadores que nos envíen sus comentarios a través de la encuesta mencionada anteriormente. Queremos saber qué quisieran ver en una cancha para que su experiencia sea más única y divertida.

Nota: esta cancha queda a disposición de la comunidad de airsoft y equipos a nivel nacional para realizar sus eventos y entrenamientos en caso no tengan una locación para jugar airsoft.

Equipamiento.

Los jugadores deberán cargar todo lo necesario para jugar en sus maletas, o equipamiento (chest rig, plate carrier, load bearing harness/vest, etc).

Ejemplo: bbs, speed loader, propano, baterías, linterna, agua, comida, binoculares, GPS, red de camuflaje, poncho, radios, etc... Todo lo que puedan utilizar durante el juego debe ser cargado en su maleta y dejarlo en su base, o cargarlo encima por la duración del evento.

En resumen, una vez se inicie el juego - no se regresará a la zona segura para realizar abastecimiento. En caso tal necesiten hacer un cambio de réplica favor contactar a un moderador para asistencia.

Nota: se le solicita a cada jugador traer un lighter/encendedor individual.

Facciones:

Los equipos serán asignados a las respectivas facciones del juego de acuerdo a la cantidad de jugadores registrados previo al cierre de inscripciones.

Uniforme:

Para este evento no habrá restricción de uniforme.

Reglamentación adicional a Marshal's:

1. Moderadores y Marshal's presentes en el evento tienen la última palabra sobre cualquier altercado o incidente.
2. Causas de Llamado de Atención y/o Expulsión del evento:
 - a. Ser observado sin protección visual dentro del área de juego (Ej: no utilizando lentes, malla, máscara, etc).
 - b. Discusión agresiva, y/o contacto físico innecesario con otro jugador (ambos jugadores son removidos y enviados al respawn - fair play).
 - i. Sobre cualquier inconveniente de quién mató a quién primero, se promueve la eliminación de ambos jugadores y que vayan al respawn para evitar incrementar las discusiones en campo. ¡Estamos aquí para divertirnos!
 - c. Si un jugador regresa a la Zona Segura sin notificar a un Moderador luego que haya iniciado el evento - se considera automáticamente removido del evento a menos que sea estrictamente una emergencia, o de hecho se está retirando del evento.

Condiciones de Combate:

1. FPS:
 - a. Al ser un evento de campo abierto/field, se estará realizando crono de manera aleatoria durante el desarrollo del evento.

- b. Todos sabemos a cuánto está tirando cada una de nuestras réplicas, por ende debemos ser conscientes y responsables de las distancias mínimas de enfrentamiento.
- i. Sin embargo, debajo compartimos una tabla de referencia de FPS y Distancias aceptables de disparo.

FPS	ROF	Replica	Distancia Segura
0-350	Full Auto	Pistola	5 metros
350-450	Full Auto	Asalto	10 metros
450-500	Semi Auto	DMR	15 metros
450-500	Full Auto	SAW / LMG	15 metros
500 - adelante	Cerrojo - Semi Auto	Sniper	30 metros

2. Restricciones de Proveedores/Magazines:

- a. Únicamente se permitirá el uso de box o drum magazines para réplicas tipo soporte-SAW/LMG (RPK, PKM, MK-46/48, M249, M240, M60, Stoner LMG, Krytac LMG, etc).
- b. De resto, sólo se permitirá el uso de mid-caps, o low-caps. **NO se permite el uso de high-caps.** De observar jugadores utilizando high-caps, se le hará la observación al jugador que deje de utilizarlo. Si se observa por segunda vez, se solicitará se retire del campo.
- c. Se permitirá la recarga de bbs en campo. Sea dentro, o fuera de la base.

3. Uso de Pirotecnia:

- a. Se permite el uso de granadas de humo de airsoft y caseras (bajo su propio riesgo)
- b. Se permite el uso de granadas de airsoft (Taginn, Airsoft Innovations, etc.)
- i. Cualquier pirotecnia adicional que quieran utilizar (ejemplo: matasuegras, correas, etc.) debe ser informado a los Moderadores del evento en el área segura).

Dinámica del juego.

Nota: El modo del evento está diseñado para probar una modalidad de ataque y defensa simultáneo para ambas facciones, donde deben ubicar documentos de inteligencia en el campo para ubicar sus próximos objetivos y/o misiones.

Cada facción tendrá un Briefing previo al inicio del juego para garantizar la Seguridad Operacional de las misiones, mapas y objetivos. Se les compartirá mapas, dinámica del evento y objetivos. Adicional se responderán las dudas que puedan tener.

Internamente se crearán grupos de Whatsapp por facción donde podrán planear sus tácticas, escoger sus canales de radio, seleccionar las rutas de patrullaje por sector, y finalmente dividirán su equipo en

escuadrones, encargados de patrullar, monitorear, atacar y defender sus puntos estratégicos.

Una vez se haya hecho el briefing de seguridad e inicio del evento, las facciones podrán retirarse y proceder a su base, donde se deben preparar para iniciar el juego. El objetivo principal basado en la dinámica del juego es la de un Juego Libre donde cada líder de Facción tiene total libertad de juego en cuanto a selección de rutas, avenidas de aproximación, y captura de objetivos dentro la duración del evento.

Normas del juego.

1. Cada facción tiene su OPORD - guía de misiones, objetivos, mapas a utilizar para ganar la operación. Al final de la misión, la facción que haya completado el mayor número de objetivos será la vencedora.
2. Los objetivos pueden estar marcados con cinta de precaución para facilitar su visibilidad.
Los objetivos de equipamiento a recuperar, etc; cada facción deberá tenerlo en su base para el final del juego.
3. Se les proporcionará a los líderes de facción documentos de intel y mapas que deben utilizar durante el juego. Cada base puede tener mapas detallados con sus puntos de interés y suministros (estos no pueden ser movidos) los cuales pueden ser capturados por el enemigo. El líder de facción decidirá si requiere recibir los documentos de inteligencia para planear alguna nueva estrategia, o le dará luz verde a sus squad leaders de tomar la iniciativa y continuar con la misión.

4. Reglas de Médico - se utilizarán las mismas que en MSW (Milsim West-USA).

- Habrá un médico por cada 10 jugadores.
- Cada jugador deberá traer consigo una tela blanca para ser utilizado como torniquete.
- Paso 1 - Primer impacto de bbs: el jugador se considera herido y cualquier compañero de su equipo puede aplicar el torniquete dentro de los primeros 5 minutos de haber sido impactado por un bb.
De pasar 5 minutos y no se le ha aplicado el torniquete, el jugador se considera desangrado (muerto) y debe ir a una de sus bases para ser revivido por medio del Paso 2 (infra).
- Paso 2 - Segundo impacto de bbs: el jugador al que ya se le ha aplicado el torniquete requiere tomar un IV Médico (botella de agua) suministrada por un Médico de Combate o dentro de alguna base aliada (respawn) en caso se haya desangrado (> de 5 minutos luego de haber sido herido).

- El jugador debe tomar el agua y devolver la botella vacía al Médico para poder ser abastecido en una de sus bases **con nuevas botellas de agua selladas.**
- Nota: el médico de combate podrá cargar hasta 10 botellas de agua encima suyo en cualquier momento.
- Nota #1: Cada base tendrá un suministro limitado de agua, o IV Médico para revivir a los jugadores utilizando el Paso 2 mencionado supra. Esta agua no se puede mover de base, y en caso tal la base sea capturada - perderán el suministro de IV Médico (botella de agua).
- Nota #2: En base a consultas recibidas, es importante mencionar que las botellas que se entreguen a los médicos y que serán utilizados por los jugadores para consumir y revivir son selladas y de un (1) sólo uso. La dinámica de devolver la botella vacía una vez consumida al médico, para que éste pueda ser abastecido nuevamente en base (1 botella llena por cada botella vacía que entregue) es considerada un handicap de control y administración de recursos durante el juego.

Para clarificar, ninguna botella será rellena de agua y dada a otro jugador para su uso. Adicional a la situación de contexto actual COVID-19 (en la que no se debe compartir saliva y/o fluidos con una persona fuera de su burbuja familiar), esta práctica se considera no higiénica. En base a la cantidad de jugadores inscritos, se planifica llevar suficiente cantidad de botellas de agua para la dinámica del médico la cual adicional permite mantener a los jugadores debidamente hidratados.

5. Es necesario que todos los presentes estén claros con la dinámica del juego. De igual manera cada facción contará con Moderadores de Airsoft Panamá - el cual tendrá conocimiento detallado de la misión y objetivos. De ser necesario, este Moderador podrá suministrar guía e instrucciones en caso de confusión para garantizar un evento fluido, sin trabas y poder garantizar que los jugadores puedan disfrutar al máximo.